INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA

Área Departamental de Engenharia de Electrónica e Telecomunicações e de Computadores

Licenciatura/Mestrado de Engenharia Informática e Computadores

Unidade Curricular de Projecto e Seminário

(2º semestre lectivo 2013/2014)

Sistema cooperativo para estatísticas de futebol

(football fans observer)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Estudantes | Correio electrónico | Telefone |
|  |  |  |
| Bruno Filipe Pereira Baptista | [bruno\_baptista86@hotmail.com](mailto:bruno_baptista86@hotmail.com) | 915890533 |
| Pedro Norberto Gouveia da Silva | [pnorbertosilva@gmail.com](mailto:pnorbertosilva@gmail.com) | 913334258 |
| Orientador | Correio electrónico |  |
| Professor Doutor Porfírio Pena Filipe | pfilipe@deetc.isel.pt |  |

17 Março de 2014

# Introdução

No mundo dos desportos, sempre ouve diversas opiniões sobre o mesmo lance. Mesmo após a decisão oficial de um lance, existe sempre uma discussão do lance.

Surge assim uma oportunidade de negócio, dando a conhecer a opinião dos utilizadores e a sua estatística do jogo.

O projecto é um sistema colaborativo para estatística de jogo entre duas equipas.

Antes do início do jogo é disponibilizada a informação sobre o jogo e os seus intervenientes. Nesse momento também é criado os eventos relacionados com o jogo.

Após o início do jogo cada utilizador autenticado pode fazer a sua estatística do jogo, utilizando os eventos. Após a terminação do jogo é feito uma estatística global de todos os utilizadores que contribuíram.

Durante o decorrer de um jogo é possível ao utilizador autenticado, comentar a ocorrência oficial de um evento.

Eventos associados ao futebol:

* Golo
* Assistência
* Cartão amarelo
* Cartão vermelho
* Fora de jogo
* Penalty
* Falta
* Remate a baliza
* Remate fora
* Recuperações

# Requisitos obrigatórios

Criação de dois tipos de conta:

* Utilizadores autenticados, que podem:
  + Comentar
  + Fazer a estatística
  + Visualiza a estatística
* Administrador pode:
  + Criar um jogo com todos os componentes e intervenientes
  + Criar os eventos associados a ponto anterior
  + Informar os acontecimentos oficiais do jogo

Todos os visitantes podem:

* + Ver a informação e notícias do jogo
  + Ver os comentários dos utilizadores

# Requisitos opcionais

* Interface móvel
* Disponibilizar uma API para acesso às estatísticas.

# Problemas a resolver

* Interface para utilizador atraente e fácil de usar. Tem de ser rápido a fazer a estatística e fácil de identificar o evento e quem o provocou. Utilização de imagens para melhor identificação dos eventos e intervenientes.
* Autenticação por terceiros.
* Concorrência. Múltiplos clientes a fazerem a estatística e comentários.
* Modelação para outros confrontos de outras modalidades.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plano\Semanas | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 |
| Proposta de Projecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Concepção e implementação do modelo de dados |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definir a lógica de negócio |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Criação da camada de apresentação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Relatório de progresso e apresentação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Cartaz e versão beta |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Versão final |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Planeamento